

1 次の文章を読み、以下の問いに答えなさい。

人類は古くから、神や仏といった存在を信じてきました。そして、神や仏をまつるお寺をたてたり、像をたてたり、その教えを他の人々へ広めたりしました。

問 2枚の写真は、日本とヨーロッパに建てられたお寺の写真です。2枚をくらべて、写真から読み取れる共通点と異なっている点をそれぞれ3つ以上書きなさい。読み取った共通点や異なっている点は、3つ以上であればいくつ書いてもかまいません。

問題は次のページへ続く。

2 次の文章を読み，以下の問いに答えなさい。

俳句とは五・七・五の限られた語数で表現される短い詩で，季節をあらわす「季語」を入れるという約束があります。与謝蕪村^{よ き ぶ そん}は江戸時代の人で，数多くのすぐれた俳句や絵画を残しました。これらの俳句には有名な作品がいくつもありますが，次の作品はとりわけ有名です。

菜の花や月は東に日は西に

問1 この作品の季節はいつごろであると考えられますか。その理由となる部分をぬき出して説明しなさい。

問2 この作品の時刻はいつごろだと考えられますか。その理由とともに答えなさい。

問3 この作品に出てくる月のかたちを考え，絵をかきなさい。

3 次の文章を読み、以下の問いに答えなさい。

世の中にはたくさんの法律や規則があります。例えば信号のある交差点では、青になったら進み、赤になったら止まらなくてははいけません。このようにふだんから意識する法律もある一方で、道路のはばや標識の高さなど、ふだんは意識することのない法律もたくさんあります。

また、法律や規則以外にマナーというものもあります。マナーとは法律では決められていませんが、主に人に迷惑^{めいわく}をかけないためにこころがけるものです。

よく耳にするマナーとして、電車内におけるスマートフォンや携帯電話^{けいたいでんわ}の利用があります。その具体例としては

1. 車内で通話をしない。
2. 優先席付近では電源を切る。

をあげることができます。

問1 例にあげた電車内におけるマナーはなぜ必要なのでしょうか。それぞれの理由を考えて書きなさい。

問2 これら2つのマナーは残念ながら守られていないことがあります。では、これら2つのマナーを電車に乗るすべての人が心がけるようになるためにはどうすればよいと思いますか。あなたの考えを書きなさい。

問3 これら2つのマナー以外に、あなたが考える電車内で必要なマナーを書きなさい。

4 以下の問いに答えなさい。

🚗 を **Start** から **Goal** まで移動させるゲームをやってみましょう。

このゲームには次のような操作とルールがあります。

1 操作

- ・ 🚗 を移動させるためにはコマンドを使います。コマンドは移動する方向と移動するマスの数の2つを決めるものです。

方向は次の4種類があります。

↑ (上のマスに1つ進む)

↓ (下のマスに1つ進む)

→ (右のマスに1つ進む)

← (左のマスに1つ進む)

マスの数は、同じ方向に何マス進むかで決まります。

例えば右に3マスすすむ場合のコマンドは、[→×3]となります。

2 ルール

- ・ 🚗 が1つのマスから移動できるのは上下左右のいずれかです。
- ・ 前にいたマスにもどることは出来ません。
- ・ 一度通ったマスを通ることは出来ません。
- ・ それぞれの間にある[条件]を満たすこと。

では、さっそくためしてみましょう。

				Goal
Start 🚗				

このコースをクリアするためには次のように進みます。

				Goal 🚗
Start →	→	→	→	↑

このとき入力するコマンドは次の2つになります。

①[→×4], ②[↑×1]

なお、この答えは1つではありません。ルールにあった動きをすればよいので、次のように進んでもゴールすることができます。

このとき入力するコマンドは次の6つになります。

→	→	↓	→	Goal 🚗
Start ↑		→	↑	

① [↑×1], ② [→×2], ③ [↓×1], ④ [→×1], ⑤ [↑×1], ⑥ [→×1]

これらの操作とルールを使って、以下の問いに答えなさい。

問1 🚗 を **Start** から **Goal** まで移動させるコマンドを答えなさい。

条件1：A, B, Cが書かれたマスでA, B, Cの順にすべて通過した後で**Goal**すること。

条件2：コマンドを10回以内とすること。

条件3：できるだけ少ないコマンドとすること。

							Goal
		B					
							C
Start 🚗			A				

問2 🚗 を **Start** から **Goal** まで移動させるコマンドを答えなさい。

条件1：○が書かれたマスですべて通過した後で **Goal** すること。

条件2：コマンドを7回ちょうどで **Goal** すること。

				Goal
		○		
				○
	○			
Start 🚗				

問3 🚗 を **Start** から **Goal** まで移動させるコマンドを答えなさい。

条件1：○が書かれたマスですべて通過した後で **Goal** すること。

条件2：黒くぬられたマスは通ることができない。

条件3：コマンドを10回以内とすること。

条件4：コマンドは少ないほうが良い。

	○						
			Goal		○		
				○		Start 🚗	
	○						○

問4  を **Start** から移動させて、**Goal** まで移動させるのに必要なコマンドが6回以上となるコースを設計しなさい。

条件1：マス黒くぬってよい。（黒くぬったマスは進めない。）

条件2：**Start** から **Goal** までどのように移動させても6回以上のコマンドが必要となるコースとする。

条件3：マス黒くぬる数は少ないほうが良い。

		Goal					
					Start 		

空白のページ

空白のページ